



BIRDLOG

SPOT. SNAP. LOG.



INHOUDSOPGAVE

Opdracht	3
RANDVOORWAARDEN EN EISEN	
Randvoorwaarden	4
Functionele eisen	4
DOELGROEP	
Vogelaars...een kort onderzoek	5
Twitchen	5
Tellen	6
Vogelringen	7
Een applicatie als hulpmiddel	7
DE APPLICATIE: ALGEMEEN	
Doel	8
Opbouw	8
De Birdlog	8
De Birdser	8
DE APPLICATIE: BIRDLOG	
Inloggen	9
Na het inloggen	9
Tab 1: Twitch	9
Tab 2: Tellen	10
Tab 3: Vogelringen	11
Tab 4: Instellingen	11
DE APPLICATIE: BIRDSEER	
Jouw profiel	13
Andere profielen	13
WIREFRAMES	
Wireframes Birdlog – Inloggen	15
Wireframes Birdlog – Twitchen	17
Wireframes Birdlog – Meldingen	18
Wireframes Birdlog – Twitch Invoeren	19
Wireframes Birdlog – Tellen	20
Wireframes Birdlog – Vogelring Melden	21
Wireframes Birdlog – Instellingen	22

INHOUDSOPGAVE

Wireframes Birdser – Profiel	24
Wireframes Birdser – Twitch	25
Wireframes Birdser – Vrienden	26

PERSONA'S & SCENARIO'S

Persona: Rolf	29
Persona: Huub	30
Scenario: Rolf	31
Scenario: Huub	32

VISUELE SCHERMONTWERPEN

Birdlog Inloggen	33
Birdlog Inloggen foto	34
Birdlog Twitch	35
Birdlog Twitch notitie toevoegen	36
Birdlog Twitch typen	37
Birdlog Vogelring	38
Birdlog Tellen	30
Birdlog Instellingen	40
Birdser Profiel	41
Birdser Twitch	42
Birdser Vrienden	43
Birdser Vriend Twitch	44

CONCLUSIE

Conclusie	45
-----------	----

OPDRACHT

Herkansingsopdracht: ontwerp een mlog applicatie

Probleemstelling

Vogelaars lijken vaak wat wereldvreemde mensen. Vele kilometers leggen zij af om dat ene zeldzame vogeltje in levende lijve te kunnen waarnemen. Of zij zitten urenlang met verrekijker in de aanslag in een observatiepost op een ver waddeneiland om de trek van vluchten vogels te bestuderen.

Er bestaat echter een zeer actieve gemeenschap van vogelaars, die elkaar met veel enthousiasme op de hoogte houdt van hun observaties. Zij doen dit door gebruik te maken van moderne communicatiemiddelen, en met name mobiele telefoons. Doordat steeds met meer mobiele telefoons ook foto's kunnen worden genomen, heeft de IVF, een landelijke vereniging van natuurliefhebbers, het idee om hun website uit te breiden met een mlog voor vogelaars. De vogelaars kunnen dan specifieke observaties onmiddellijk uploaden en deze (met een korte omschrijving) delen met andere natuurliefhebbers.

Opdracht

Ontwikkel een mobiel interface voor deze mlog, waarmee vogelaars op locatie hun observaties kunnen publiceren. Werk daarnaast ook ideeën uit voor een interface waarmee geïnteresseerden deze mlogs kunnen bekijken.

Randvoorwaarden

1. Kies een van de meer krachtige mobiele platforms (smartphone). Houd rekening met de beperkte opslagruimte van een mobiel (geen harde schijf). Voor dit apparaat ontwikkel je de applicatie. Je kunt hierbij denken aan een applicatie op dit platform, of een webapplicatie die wordt benaderd met behulp van een browser op dit platform. Ga van het volgende uit:
 - Er is een camera aanwezig
 - Invoermogelijkheden zijn een pen (touch screen), uitschuifbaar QWERTY toetsenbord, twee softkeys en een left/right/up/down toetsen, inclusief 'ok' knop.
2. We veronderstellen een breedbandverbinding, hetzij doormiddel van de WiFi verbinding (af en toe verbonden), hetzij doormiddel van UMTS (altijd verbonden) of GPRS (altijd verbonden, maar geen breedband).
3. De opslagruimte is beperkt, omdat er geen harde schijf in het mobiele apparaat aanwezig is.

Aanpak

1. Ontwikkel een persona, scenario en functionalrequirements voor het mobiele interface.
2. Ontwikkel, in samenhang met je scenario, een interaction design document (wireframes).
3. Werk je mobiele interface uit tot een 'clickable demo' of een stelstel zeer nauwkeurig uitgewerkte visuele schermontwerpen die de applicatie goed weergeven.

RANDVOORWAARDEN EN EISEN

Kies een van de meer krachtige mobiele platforms (smartphone). Houd rekening met de beperkte opslagruimte van een mobiel (geen harde schijf). Voor dit apparaat ontwikkel je de applicatie. Je kunt hierbij denken aan een applicatie op dit platform, of een webapplicatie die wordt benaderd met behulp van een browser op dit platform.

Randvoorwaarden

- Er is een camera aanwezig
- Invoermogelijkheden zijn een pen (touch screen), uitschuifbaar QWERTY toetsenbord, twee softkeys en een left/right/up/down toetsen, inclusief 'ok' knop.
- Een breedbandverbinding doormiddel van UMTS (altijd verbonden) of GPRS (altijd verbonden, maar geen breedband).
- De opslagruimte is beperkt, omdat er geen harde schijf in het mobiele apparaat aanwezig is.

Functionele eisen

- Het systeem moet als extra hulpmiddel dienen voor vogelaars. Het hoeft geen huidige hulpmiddelen te vervangen.
- De applicatie moet geheel gericht zijn op de doelgroep vogelaars. Vaktermen mogen dan ook, in beperkte mate, gebruikt worden.
- De applicatie is voornamelijk gericht op Intermediates. Hierdoor moeten de mogelijkheden duidelijk zijn, de functies 'zichzelf uitleggen', maar mag er wel een drempel in worden gebouwd waardoor iemand wat meer moet zoeken in het begin.¹
- Bij het gebruik van de applicatie moeten alle taken snel kunnen worden uitgevoerd. Het vogelspotten gaat immers om het buiten in de natuur vogels bekijken, niet om in een schermje allerlei ingewikkelde handelingen te moeten uitvoeren.
- Met behulp van een viewer moeten de logs van gebruikers kunnen worden bekeken.

¹ About Face 3, Chapter 3: Beginners, Experts, and Intermediates

DOELGROEP

Rechtstreeks uit de briefing:

Vogelaars lijken vaak wat wereldvreemde mensen. Vele kilometers leggen zij af om dat ene zeldzame vogeltje in levende lijve te kunnen waarnemen. Of zij zitten urenlang met verrekijker in de aanslag in een observatiepost op een ver waddeneiland om de trek van vluchten vogels te bestuderen.

Er bestaat echter een zeer actieve gemeenschap van vogelaars, die elkaar met veel enthousiasme op de hoogte houdt van hun observaties.

De doelgroep is hierbij dus vogelaars, ook wel (amateur)-veldornithologen genoemd, met als segment de smartphone gebruikers van deze doelgroep. Toch, om de marktpenetratie zo ruim mogelijk te houden wordt er een poging gedaan om het voor elke vogelaar aantrekkelijk te maken.

Vogelaars...een kort onderzoek

Er komt niet veel bij kijken om te kunnen vogelen. Een vogelboek, een dagboek, een verrekijker (of telescoop voor de extreme gevallen) en wat voer zijn de enige echte benodigheden. Dit eventueel in combinatie met wat materiaal voor comfort zoals een vouwstoel en een mp3 speler.

Opvallend is dat de meeste waarnemingen worden opgeschreven en het maken van foto's niet altijd gebruikelijk is. Op de site www.dutchbirding.nl wordt dit toegewijd aan de lastigheid van vogelfotografie. Bij stilzittende vogels is dit wel te doen, maar veelal vliegen ze en is het vastleggen met een fototoestel een stuk lastiger. Ook moeten de vogels vaak dicht worden benaderd wat gedragsregel 1 van vogelaars breekt: Houd voldoende afstand tot de vogel zodat deze niet wordt verstoord.² Dit sluit natuurlijk niet uit dat foto's niet worden genomen.

Twitchen

Twitchen is een woord afkomstig uit de Engelse vogelaarsscene en overgenomen door de fanatiekere vogelaars in Nederland en België. *Twitchen* betekent het bewust opzoeken van een bijzondere vogel, geïnformeerd door derden. Sommige mensen hoeven hiervoor maar een blokje om, anderen rijden hiervoor het gehele land door. Dit fenomeen is een individueel gebeuren en wordt niet uitgedragen of georganiseerd door een vereniging of

² http://www.dutchbirding.nl/page.php?page_id=58

organisatie. Wel is er een stichting Dutch Birding Association welke een tweemaandelijks hoogglans tijdschrift Dutch Birding publiceert. Hierin worden waarnemingen van bijzondere vogels beschreven en worden identificatieartikelen aangeboden over moeilijk te determineren soorten. Ook in andere bladen, zoals regionale en provinciale tijdschriften, worden waarnemingen van de bijzondere soorten gepubliceerd. Kenmerken van een *twitcher* zijn moeilijk te geven, maar de fanatiekere vogelaars zijn in het bezit van een semafoon, een mobiele telefoon en maken vaak speciale afspraken met hun werkgever om in geval van 'calamiteiten' (een nieuwe soort voor hun lijst) direct op pad te kunnen gaan.

In de applicatie gaat Twitchen ook gebruikt worden. Het toevoegen van een gespote vogel wordt dan ook een "Twitch" genoemd. Dit is om de reden dat de term twitch uniek is, maar door vogelaars is het wel gelijk een bekende term. Daarnaast biedt de eigenaar van de twitch een vogel aan andere vogelaars aan, precies wat twitchen is, met uitzondering dat dit niet een bijzondere vogel hoeft te zijn.

Tellen

Een belangrijk onderdeel wat vogelaars doen is tellen. Dit wordt veelal voor onderzoek gedaan vanuit en aangevraagd door wetenschappelijke instanties. Ook voor vogelaars zelf is het belangrijk om te weten zodat vogel 'hotspots' in kaart worden gebracht. Het is immers wel zo prettig naar een gebied te gaan waar ook daadwerkelijk kans is om vogels te zien.

Trekvogels tellen is één van de meest eenvoudige telmethodes die er bestaat. Zoek eerst een vast punt, met een behoorlijk uitzicht op. Belangrijk is dat er op die lokatie ook nog wat voor de vogelaar te doen is, zodat je de uren door kunt komen als er weinig trek is. Als je na verloop van tijd de verschillende soorten in vlucht en op geluid weet te herkennen zal je ook steeds meer gaan ontdekken.

Schrijf op wat we kunnen zien. Het maakt niet uit of de vogel met de verrekijker dan wel met het blote oog gevonden worden. Zien is tellen.

We schrijven alle waarnemingen per kwartier op dus (X.00, X.15, X.30, X.45). Het geeft net iets meer info dan het opschrijven van resultaten per uur en het kost niet veel moeite om te onthouden wanneer er een nieuw kwartier begint.

De resultaten worden bij voorkeur dezelfde dag in een database computer ingevoerd. Daarom zijn vanaf de eerste telling in 2000 per kwartier alle gegevens nog beschikbaar.

Vogelringen

Het idee van “ringen” komt al uit 1899 en is al snel overgeslagen naar andere landen door middel van “ringcentrales”.³ Ringen gebeurt bij vrije vogels om onderzoek te doen naar bijvoorbeeld trekgedrag en leeftijd. Bij gedomesticeerde vogels gebeurt dit voor stamboeken en tentoonstellingen. De informatie die een ring kan geven is dus erg belangrijk en de ringcentrales stellen het zeer op prijs als een gevonden ring wordt gemeld, al dan niet aan een (dode) vogel. Aangezien vogelaars uiteraard de aangewezen personen zijn om deze ringen tegen te komen (ook al zullen veel ringen afkomstig zijn van gevleugelde verkeersslachtoffers) is het wellicht een interessante kijk om deze functie in de applicatie te melden. Door middel van een simpel inputscherm kan het nummer op de ring worden doorgegeven, samen met de conditie van de vogel (indien bekend) en de vindlocatie. Dit kan dan worden doorgestuurd naar Aviornis, de Ringendienst van Nederland.⁴

Een applicatie als hulpmiddel

Een applicatie op een smartphone kan de belangrijkste dingen naast het spotten zeer makkelijk maken. Door het melden van gespotte vogels, het doorgeven van gevonden ringen en het helpen bij het tellen heeft de vogelaar een simpel maar doeltreffende applicatie bij de hand.

Deze applicatie werkt samen met de vogeldiensten in Nederland; Dutch Birding Association (DBA) de tevens beheerder is van Dutch Bird Alerts, de ringendienst Aviornis en kan als hulpmiddel dien voor de Nederlandse Ornithologische Unie (NOU).

³ <http://www.vogelwerkgroepdenhelder.nl/vogelringen.htm#toelichting>

⁴ <http://www.aviornis.nl/organisatie/ringendienst/>

DE APPLICATIE: ALGEMEEN

Doel

Het doel van de applicatie is om belangrijke elementen van het vogelspotten aan elkaar te koppelen met 1 handzame applicatie.

Opbouw

De applicatie is uit twee delen opgebouwd. Met de knop bovenaan het scherm kan je wisselen tussen de daadwerkelijke “Birdlog” waarbij de bovenstaande taken kunnen worden uitgevoerd en tussen de viewer van profielen; de Birdser (een samentrekking van Bird en Browser).

De Birdlog

Met de applicatie kunnen verschillende dingen worden uitgevoerd, elk onderdeel heeft een eigen tabblad. Elk onderdeel staat op de volgende pagina uitgebreid beschreven.

- Een twitch toevoegen
Dit is een door de gebruiker gespote vogel, met omschrijving. Deze wordt geupload naar de profielpagina waar iedereen kan kijken. Vrienden krijgen een bericht hiervan.
- Tellen
Het tellen gebeurt per kwartier. Zonder de tijd te hoeven bijhouden kunnen hier vogelsoorten worden geregistreerd.
- Een vogelring rapporteren
Hier kan een gevonden vogelring met behulp van een formulier naar de Aviornis worden gestuurd.
- Instellingen
Om de applicatie laagdrempeling te houden zijn er weinig instellingen, maar enkele essentiële dingen zijn hier onder te vinden.

De Birdser

Dit is niets anders dan een simpele browser waarbij vrienden kunnen worden toevoegd als bookmarks en kan worden gereageerd op verschillende twitch. Andere activiteiten zijn met deze Birdser niet mogelijk.

DE APPLICATIE: BIRDLOG

De Birdlog is het gedeelte waar de gebruiker zich het meest bevindt. Hier kunnen twitches worden gestuurd naar het gebruikersprofiel, vogels tellen, bevindingen rapporteren en instellingen aanpassen.

Inloggen

De allereerste keer dat de applicatie wordt opgestart moet er een worden verbinding maken met de BirdLog. Dit is eenmalig, als dit eenmaal gedaan is wordt dit onthouden. Het inloggen is daarom ook een pop-up, omdat de gebruiker er maar 1x in het gebruik van de applicatie langskomt. Mochten instellingen gewijzigd zijn dan kunnen deze in het tabblad "Instellingen" wel gewijzigd worden.

Het inloggen vraagt om drie dingen: De voor,- en achternaam, leeftijd en een foto. De gegevens gaan via een simpel formulier. De foto gaat automatisch na 10 seconden, wat duidelijk wordt uitgelegd. Mensen zijn onder deze gegevens te vinden, zodat andere gebruikers meteen kunnen zien of ze de goede persoon voor zich hebben.

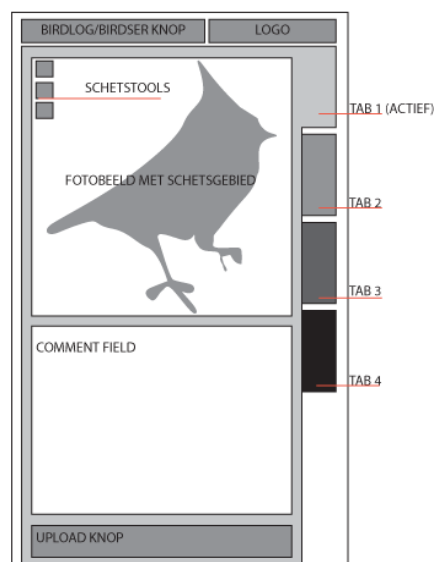
Na het inloggen

Zodra er is ingelogd wordt er automatisch een profielpagina aangemaakt. Deze is voor zowel de eigenaar als de bezoeker gelijk. Het enige verschil is dat de gebruiker een Twitch kan toevoegen. De profielpagina kan via de Birdser bekeken worden. Dit wordt behandeld in het volgende hoofdstuk. De knop om tussen de Birdlog en Birdser te wisselen zit bovenaan zodat deze makkelijk te bereiken is. Binnen de Birdlog zitten de tabbladen aan de rechterzijde aangezien dit voor rechtshandige gebruikers het makkelijkst te bereiken is met zowel rechterduim. Voor linkshandige gebruikers zal het ondanks der rechtsgeoriënteerde interface geen problemen opleveren en aangezien maar 10-15% van alle mensen linkshandig is is dit de meest logische keus.⁵

Tab 1: Twitch

Het Twitchen is de interface die nodig is om een vogel te twitchen (spotten). De interface bestaat uit het camerabeeld in het bovenste gedeelte. Dit functioneert als

⁵ <http://nl.wikipedia.org/wiki/Linkshandigheid>



zoekbeeld voor de camera in het toestel. Zodra de foto is gemaakt verschijnt deze hier, hierna kunnen met enkele simpele tools nog wat aangepast aan het beeld. Om de foto's wel realistisch te houden zijn deze niet te uitgebreid. Op de volgende pagina staan de verschillende functies.

- Bewegingsonscherpte aanpassen



Door deze knop wordt er iets van bewegingsonscherpte verwijderd, mocht dit zijn opgetreden. Dit zal alleen werken bij zeer licht bewogen foto's. De camera's op vrijwel alle smarthphone beschikken van zichzelf al over een bewegingsstabilisator.

- Kleuren automatisch aanpassen



Deze functie kan de kleuren iets meer verzadiging geven en het contrast iets opvijzelen. Om de echtheid van het beeld te bewaren zal zowel verzadiging als contrast maximaal 5% richting positief of negatief worden aangepast.

- Nota toevoegen

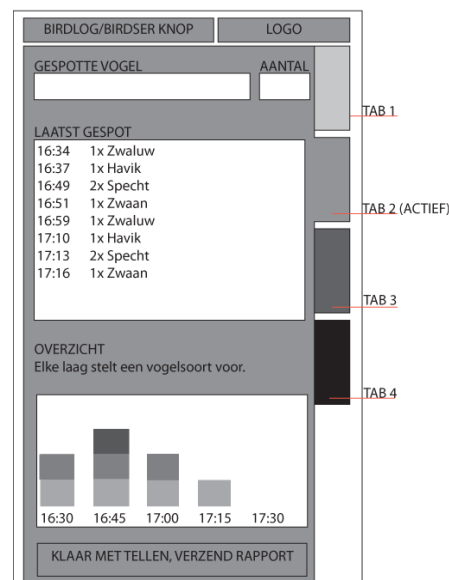


Door hier op te klikken en daarna op de afbeelding wordt er een numeriek getal toegevoegd aan de foto. Dit getal verschijnt ook gelijk in het notieer vak eronder zodat hier een zeer specifiek element (een gebroken poot? Een zeer rare snavel?) kan worden vermeldt. Dit werkt dus zoals het toevoegen van voetnoten in een document. Bij het klikken op een nota verschijnt de mogelijkheid deze te verwijderen. Bij het uploaden van de foto worden beide versies (met en zonder nota's) geupload.

Het onderste gedeelte van de twitch bestaat uit het notitie veld. Hier kunnen zowel eerder genoemde nota's worden toegevoegd, maar hier kunnen ook gewoon losse notities worden gemaakt. Het functioneert verder gewoon als een simpel kladblaadje en er zijn dan ook geen opmaak mogelijkheden omdat deze het alleen maar onnodig complex maken.

Tab 2: Tellen

Tellen is uitermate makkelijk. Zoals in het onderzoek naar voren kwam is een aan te raden methode het tellen van vogels per kwartier. Voordat er kan worden begonnen met tellen dient er op de knop "Start telling" te worden geklikt, hierna begint de tijd te lopen en wordt elk heel kwartier (x.00, x.15, x.30 en x.45) de tussenstand geupdate in een tabel. De applicatie houdt uiteraard de tijd bij. Zodra een vogel is gespot wordt deze genoteerd met hulp van auto-completion. Dit om te zorgen dat er een minimale



hoeveelheid tijd nodig is om iets in te voeren en er zoveel mogelijk kan worden bekeken.

Dit scherm bestaat uit 3 onderdelen. Het bovenste is het invoerveld voor een gespotte vogel. Om de snelheid ten goede te komen kan er een aantal worden ingevoerd, mocht je 10 dezelfde vogels zien is het natuurlijk erg tijdrovend om 10 keer dezelfde naam in te vullen.

Onder dit invoerveld bevindt zich een overzicht van laatst gespotte vogels.

Het onderste gedeelte bevat een overzicht van gespotte vogels sinds het tijdstip van beginnen.

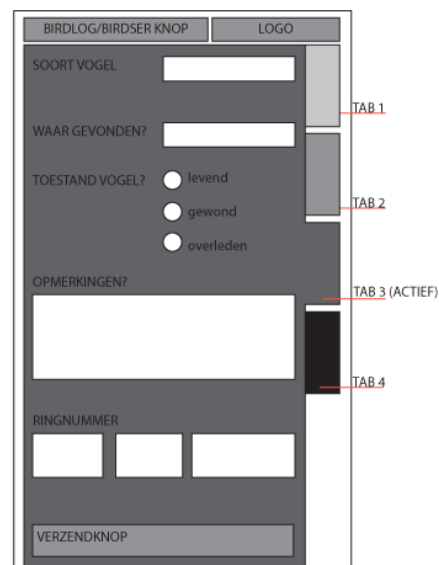
Als er uit het tabblad wordt gegaan komt de keuze naar voren om te stoppen met tellen om door te gaan. Deze keuze is ingebouwd omdat het tijdens tellen zeer goed zou kunnen gebeuren dat de gebruiker een twitch wilt maken in plaats van stoppen.

De statistieken worden automatisch gedeelt met het landelijke systeem Dutch Bird Alerts.⁶

Tab 3: Vogelringen

De Ringendienst Aviornis kan hier op de hoogte worden gesteld van de ringen. Door middel van een simpel formulier kan hier de ring worden ingevoerd, samen met de vondstplek en de huidige toestand van de vogel (levend, gewond, dood).

Veel smartphone beschikken over GPS. Bij locatie mag dan ook een GPS coördinaat worden toegevoegd. Dit wordt niet automatisch ingevuld, omdat het zeer goed mogelijk is dat het rapport niet meteen (en dus niet op de juiste locatie) wordt gemaakt.

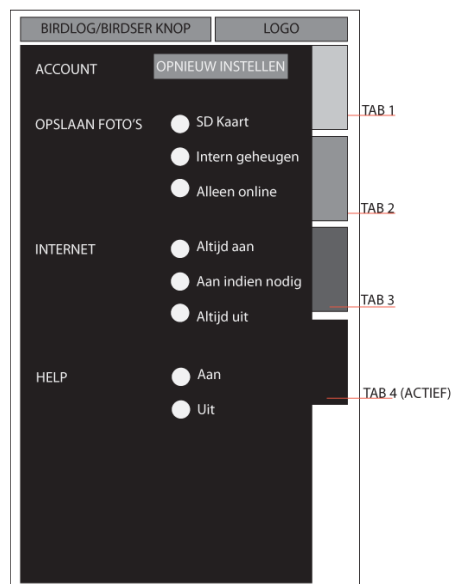


Tab 4: Instellingen

De applicatie moet laagdrempelig zijn en eenvoudig te bedienen. Om deze reden is het aantal mogelijkheden tot aanpassingen maken beperkt. Toch zijn er wel enkele instellingen aan te passen. Veel instellingen kunnen automatisch uit het toestel worden gehaald (datum, tijdzone en camera instellingen) en hoeven hier niet te worden aangepast. De instellingen zullen voor beginners niet nodig zijn. Ook intermediates zullen er zeer waarschijnlijk wegblijven.

⁶ <http://www.dutchbirdalerts.nl/>

- Account
Hier kan je accountgegevens opnieuw invoeren, mochten deze gewijzigd zijn.
- Opslaan foto's
Waar moeten de foto's worden opgeslagen? Dit kan op een SD kaart, het interne geheugen of alleen online, waarbij ze worden verwijderd na het uploaden.
- Internet
Hier kan er worden gekozen of de verbinding altijd aan, uit of alleen aan als het nodig is. Voor mensen met een beperkt internetabonnement is dit wel handig.
- Help
Hiermee kan een hulpfunctie worden ingeschakeld. Voor beginners kan de applicatie op sommige punten ingewikkeld zijn. De Birdlog is dan welliswaar voor intermediates, maar iedereen moet ergens beginnen.



Let wel op; in dit concept is de help functie NIET uitgewerkt.

DE APPLICATIE: BIRDSEER

Door op de knop bovenaan het scherm te klikken verlaat de gebruiker de Birdlog en gaat deze naar de viewer van profielen; de Birdser (een samentrekking van Bird en Browser).

De Birdser is een zeer simpele browser waarbij vrienden kunnen worden toevoegd als bookmarks en kan worden gereageerd op verschillende twitch.

Jouw profiel

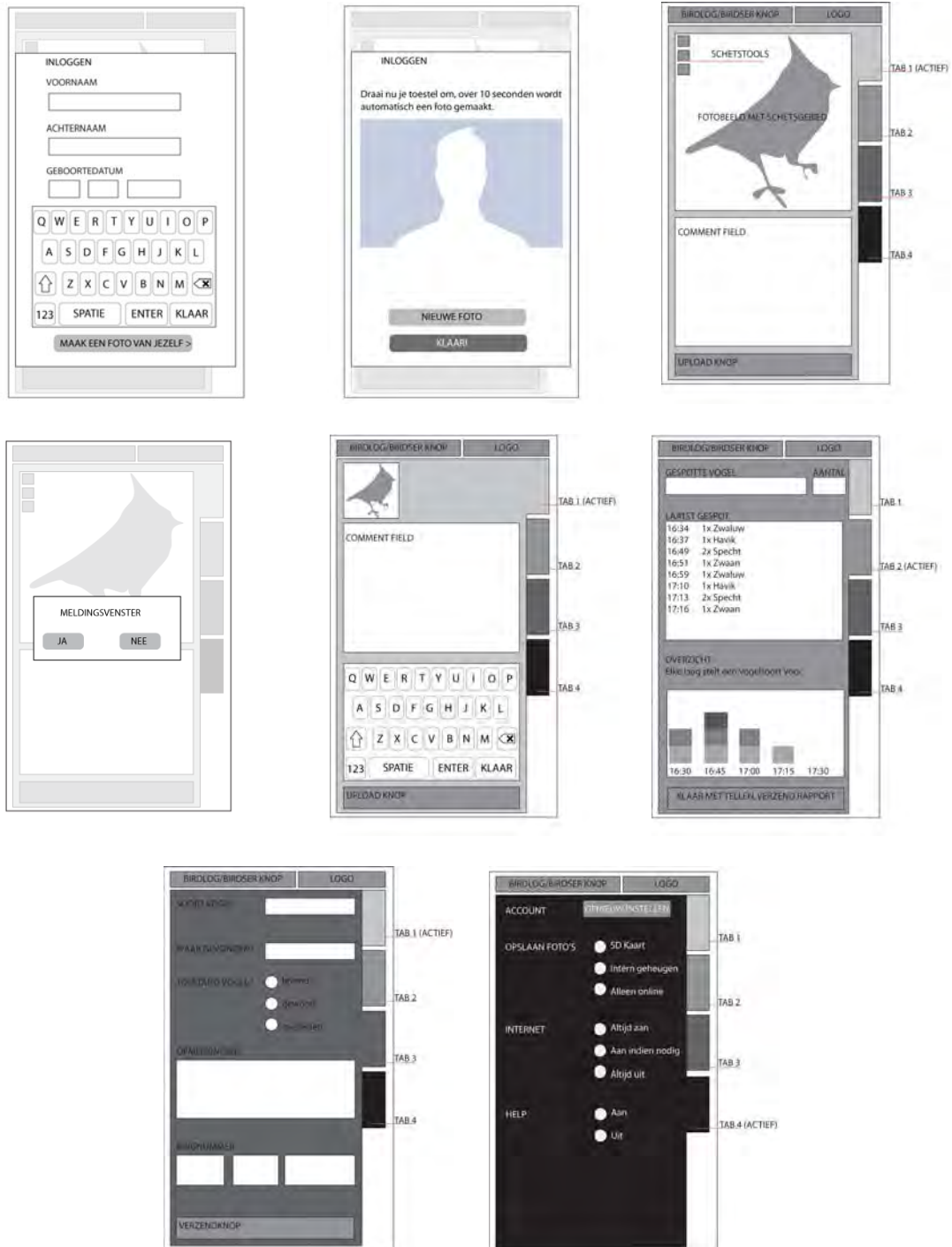
Zodra de viewer verschijnt zijn er twee opties; het eigen profiel met alle Twitch, ordelijk onder elkaar. Als hierop geklikt wordt kan het commentaar van anderen worden bekeken. De gebruiker kan hier dan ook zelf berichten toevoegen.

Andere profielen

Door naar de vriendentab te gaan krijgt de gebruiker een overzicht van. Klik hierop om naar hun profielpagina te gaan. Een nieuwe vriend toevoegen kan ook op deze pagina; onderaan staat een zoekveld om op voor en achternaam te zoeken. Als deze wordt in gevuld kan er worden gezocht naar deze mensen waarna e kunnen worden toevoegd, of kan de gebruiker gewoon een bericht achterlaten.

WIREFRAMES BIRDLOG

Op de volgende pagina's staan alle wireframes van de birdlog. Bij elk wireframe is een beknopte uitleg geplaatst. De uitgebreide informatie staat allemaal op voorgaande pagina's.



WIREFRAMES BIRDLOG - INLOGGEN



The wireframe shows a login form titled "INLOGGEN". It contains three text input fields for "VOORNAAM", "ACHTERNAAM", and "GEBORTE DATUM". The "GEBORTE DATUM" field is split into three separate boxes. Below the form is a keyboard layout with keys for Q, W, E, R, T, Y, U, I, O, P; A, S, D, F, G, H, J, K, L; an arrow key, Z, X, C, V, B, N, M, and a delete key; and a row with "123", "SPATIE", "ENTER", and "KLAAR". At the bottom of the form is a button labeled "MAAK EEN FOTO VAN JEZELF >".

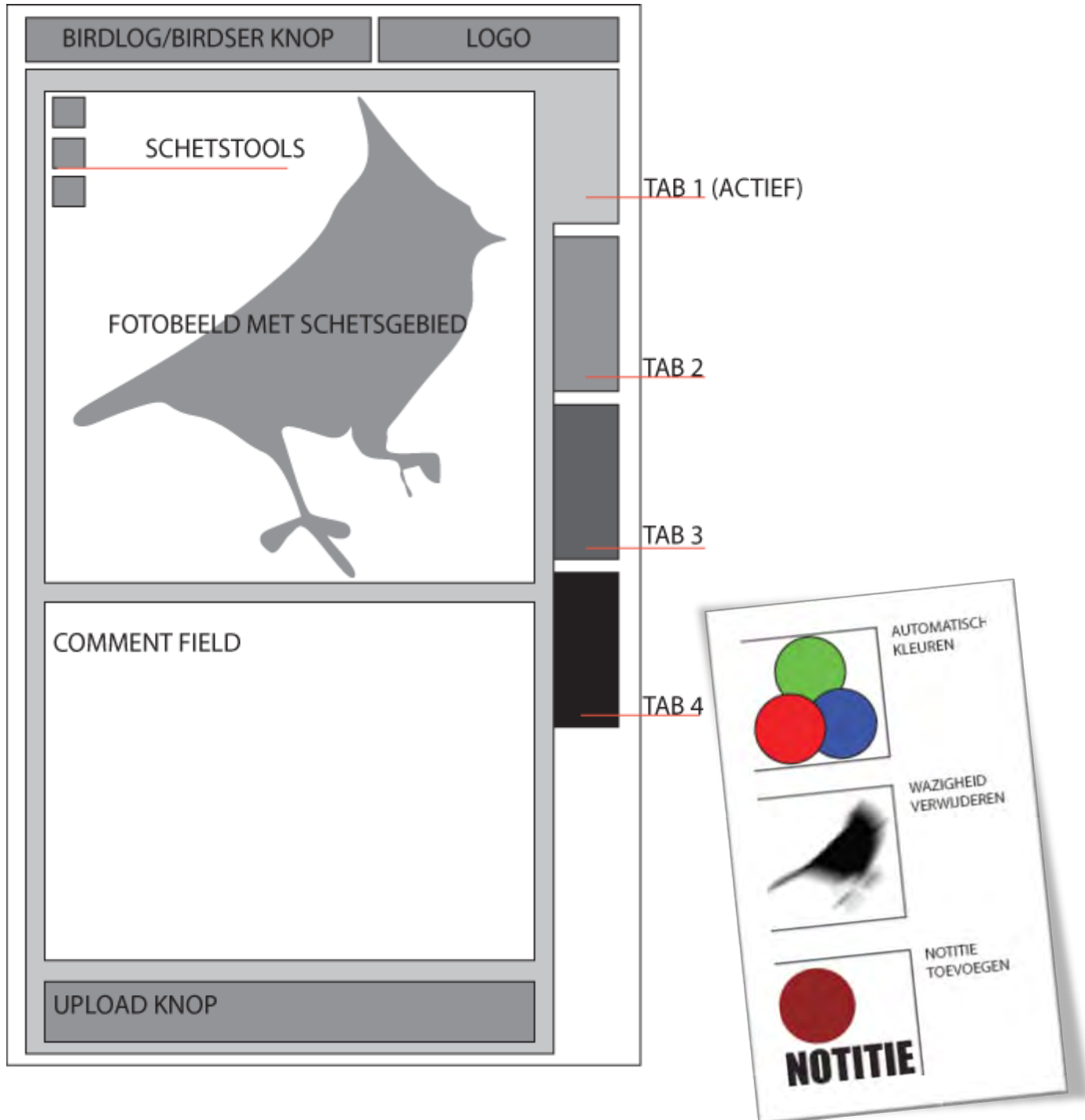
Inloggen stap 1: Typ de gegevens in en klik op de knop "MAAK EEN FOTO VAN JEZELF"

WIREFRAMES BIRDLOG - INLOGGEN



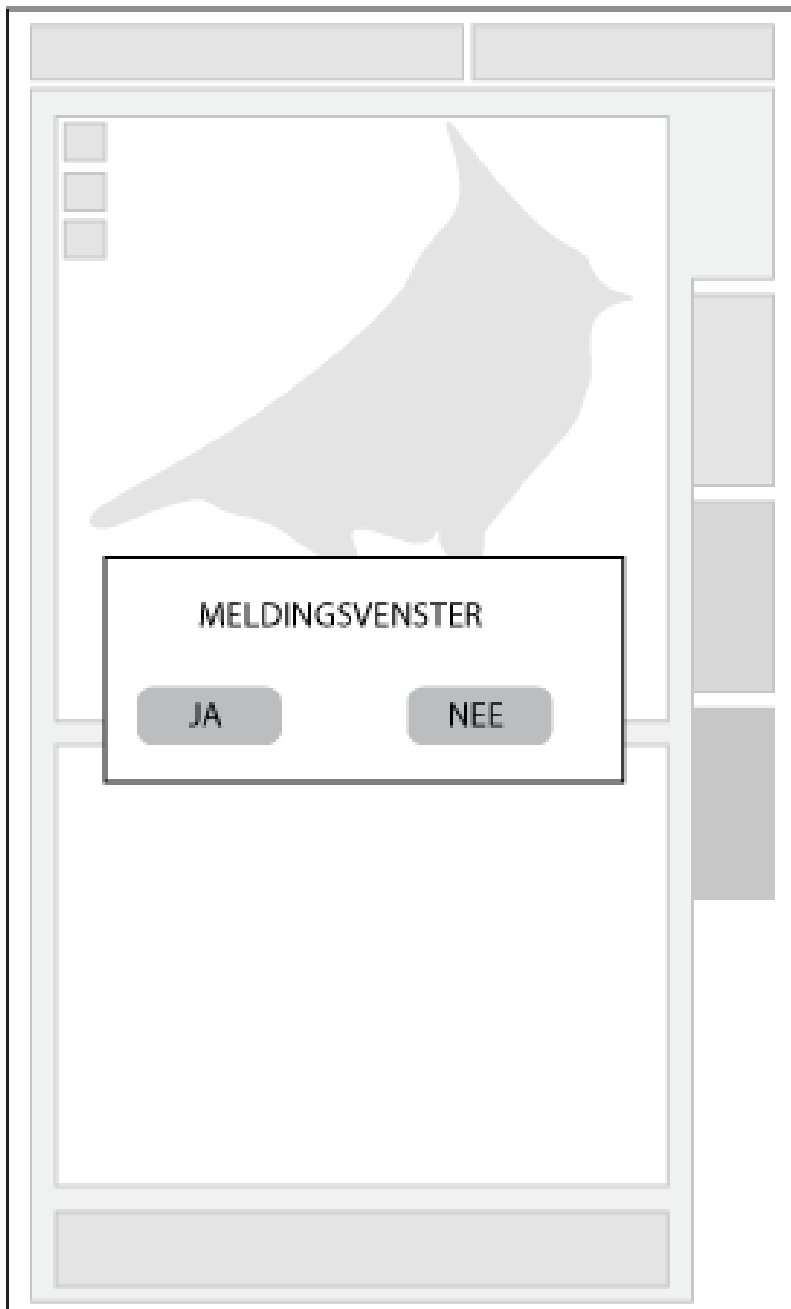
Inloggen stap 2: De melding verschijnt dat er automatisch een foto wordt gemaakt. 10 seconden is tijd zat, ook het lezen van de zin in gedachte houdend. Na een duidelijk confirmatie geluid is de foto genomen. Mocht hij niet goed zijn kan er een nieuwe foto gemaakt worden op dezelfde manier.

WIREFRAMES BIRDLOG - TWITCHEN



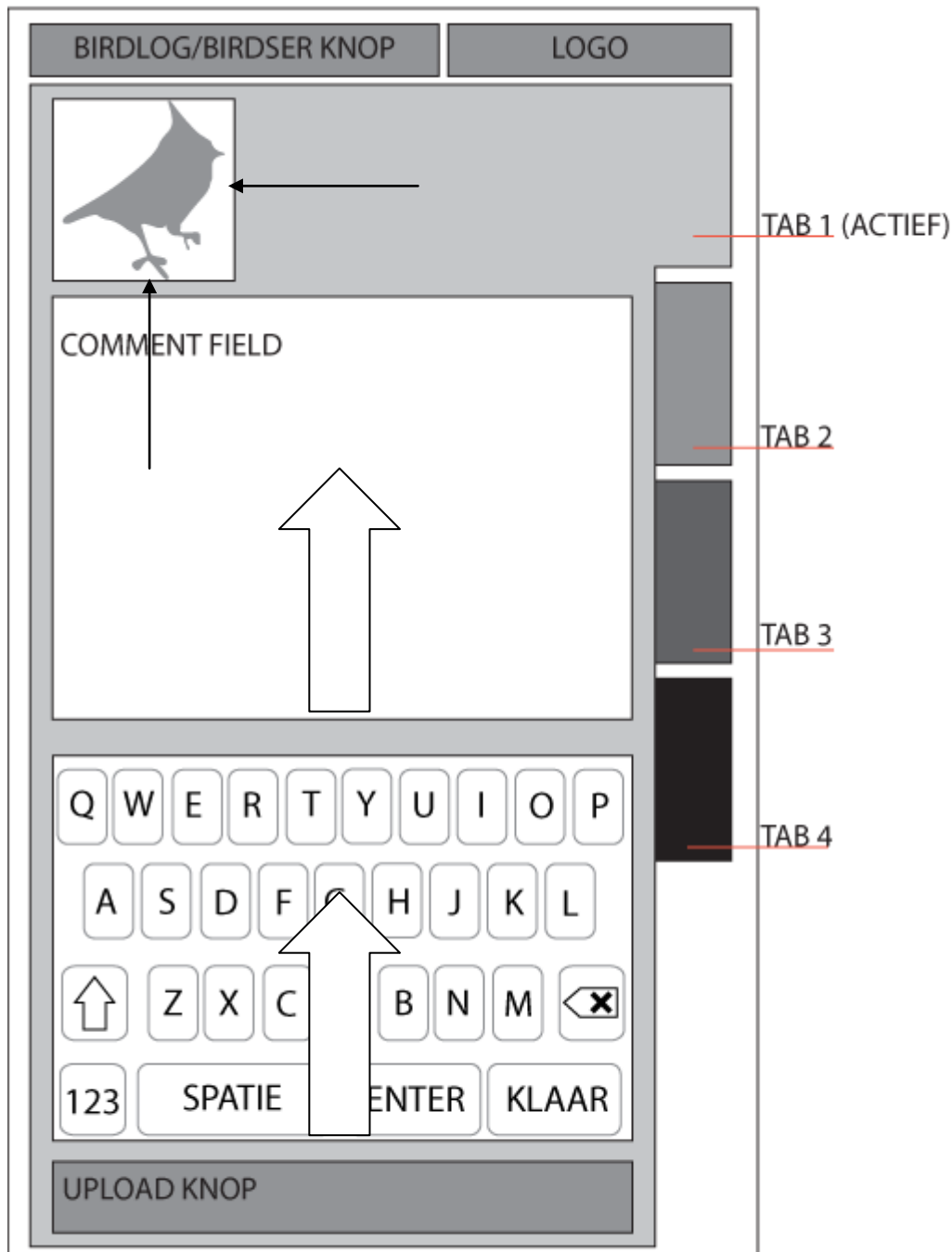
Het tabblad om te twitchen. Linksboven wordt er gewisseld van Birdlog en Birdser. Het fotobeeld bevat de 3 functies om een foto aan te passen (zie inzet rechts), deze staan in de applicatie omschrijving uitgelegd In het comment field kan worden geschreven met behulp van QWERTY (zie volgend scherm). Als alles klaar is kan er op de upload knop worden gedrukt. De Twitch wordt dan naar het profiel verstuurd.

WIREFRAMES BIRDLOG - MELDINGEN



Als het systeem een melding maakt verschijnt er een transparante overlay over de applicatie waarboven de melding met de keuze ligt. In de documentatie staat genoteerd wanneer een melding verschijnt. De pop-up tijdens het inloggen verschijnt ook op deze manier.

WIREFRAMES BIRDLOG – TWITCH INVOEREN



Bij het aanklikken van het commentfield verschijnt het QWERTY toetsenbord vanaf onder. Het comment field schuift mee naar boven terwijl de afbeelding verkleint wordt. Na het klikken op “KLAAR” staat de tekst in het field. Het toetsenbord bevat een normaal QWERTY toetsenbord, een Shift (pijl naar boven), een Backspace (pijl naar links met een kruis), een wissel tussen normale letterindeling en getallen (123), een spatie en een klaar knop.

WIREFRAMES BIRDLOG - TELLEN

BIRDLOG/BIRDSEER KNOP
LOGO

GESPOTTE VOGEL

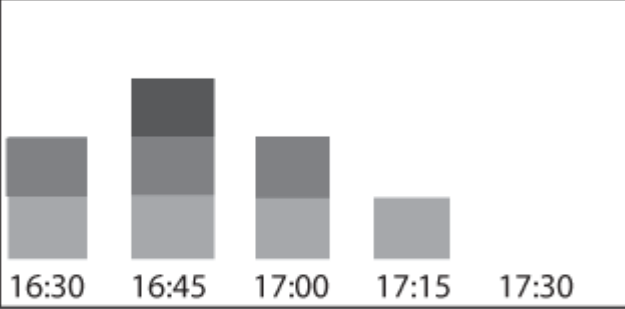
AANTAL

LAATST GESPOT

16:34	1x Zwaluw
16:37	1x Havik
16:49	2x Specht
16:51	1x Zwaan
16:59	1x Zwaluw
17:10	1x Havik
17:13	2x Specht
17:16	1x Zwaan

OVERZICHT

Elke laag stelt een vogelsoort voor.



KLAAR MET TELLEN, VERZEND RAPPORT

TAB 1

TAB 2 (ACTIEF)

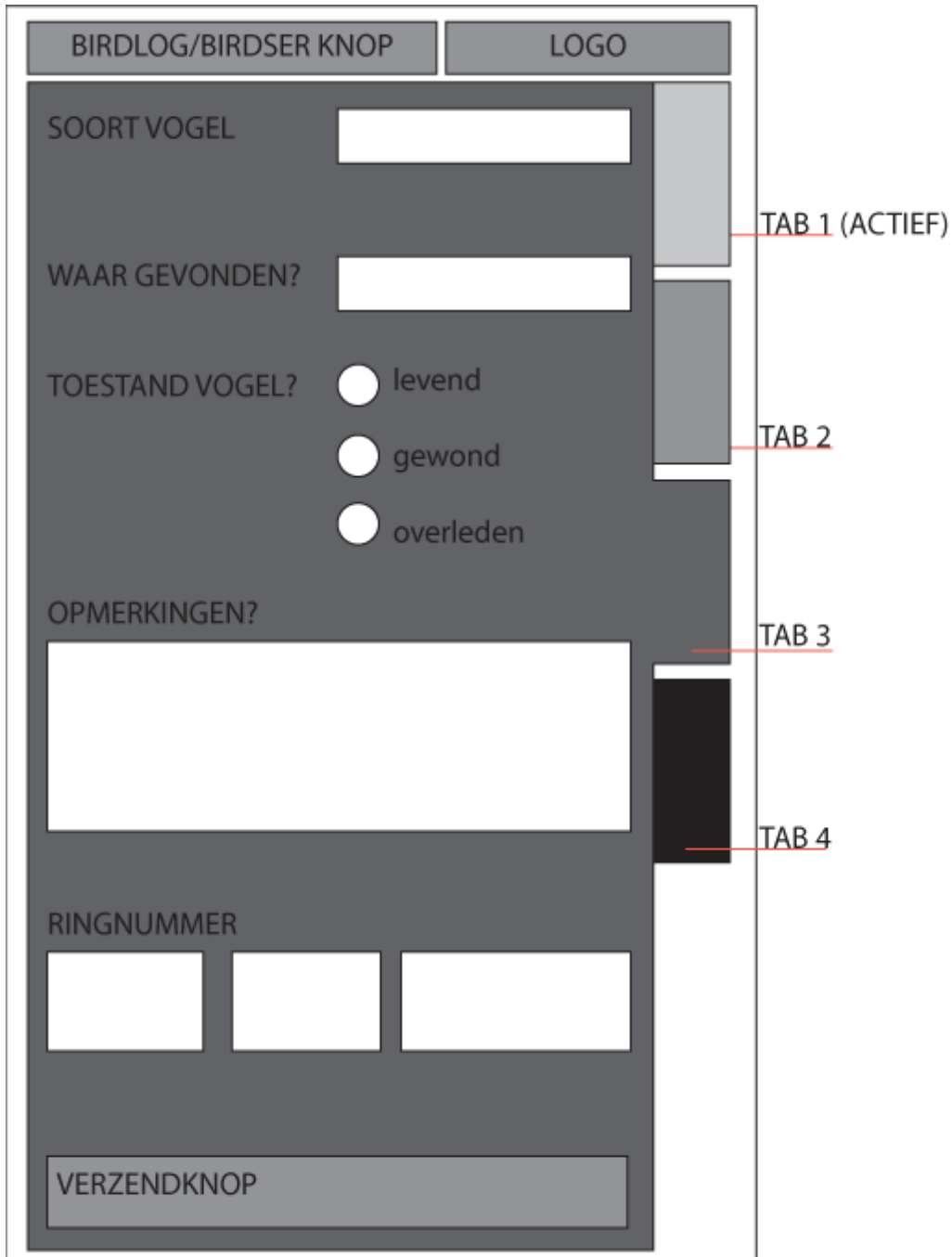
TAB 3

TAB 4

Het tabblad voor tellen bestaat uit de drie delen invoerveld, een korte geschiedenis van laatste gespote vogels en een overzicht van de gehele telling in de vorm van een grafiek, verdeelt in soorten. Als er klaar is kan er op de grote knop onderaan worden gedrukt.

Let op; voordat dit tabblad verschijnt wordt er eerst een melding gegeven (middels popup) om het tellen te beginnen. Ook bij het weggaan uit het tabblad verschijnt dit.

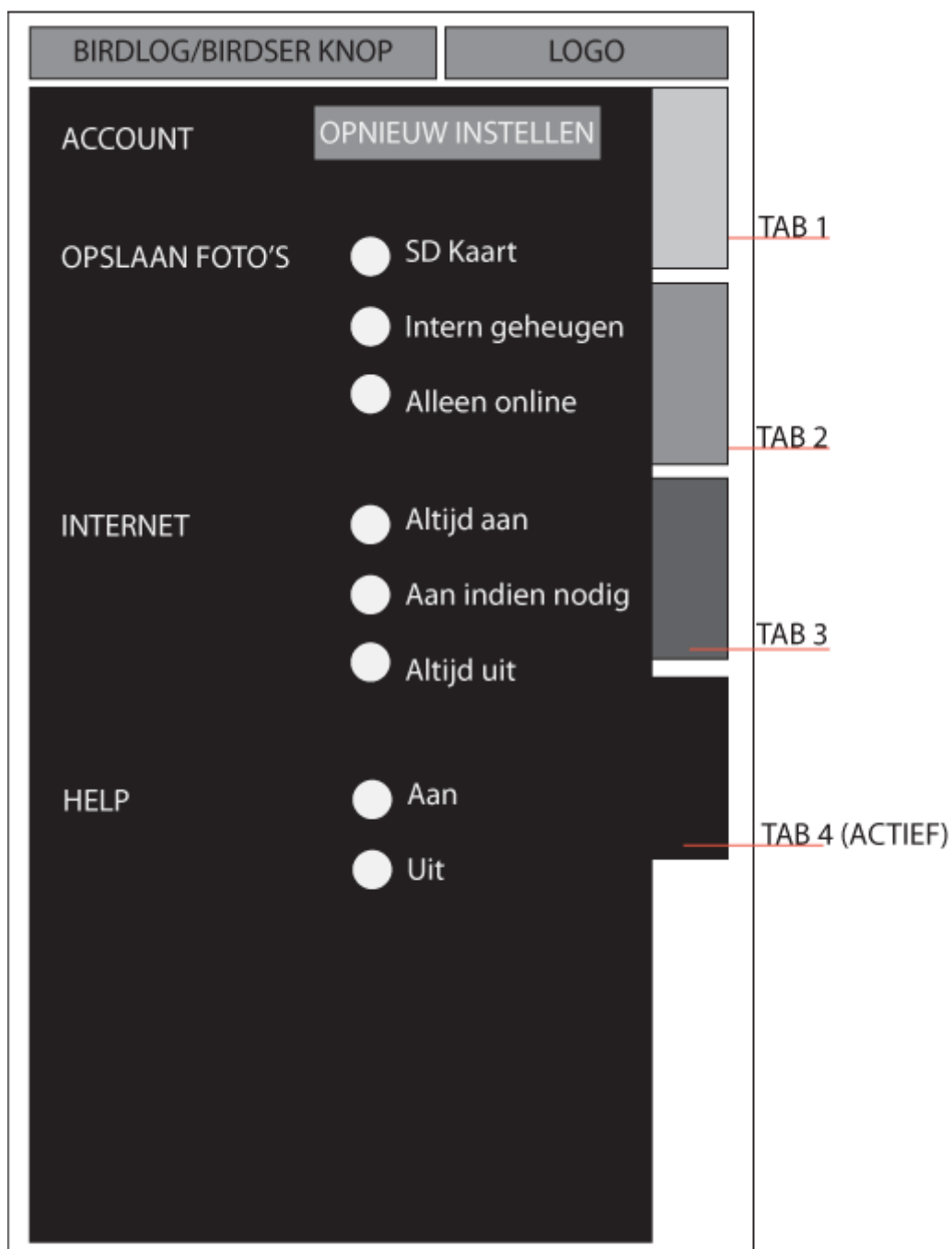
WIREFRAMES BIRDLOG – VOGELRING MELDEN



The wireframe shows a form for reporting bird sightings. It features a header with 'BIRDLOG/BIRDSEER KNOP' and 'LOGO'. The main form area includes fields for 'SOORT VOGEL', 'WAAR GEVONDEN?', and 'OPMERKINGEN?'. The 'TOESTAND VOGEL?' section has three radio buttons labeled 'levend', 'gewond', and 'overleden'. The 'RINGNUMMER' section has three input boxes. A 'VERZENDKNOP' is located at the bottom. On the right side, four tabs are indicated: TAB 1 (ACTIEF), TAB 2, TAB 3, and TAB 4.

Dit is het tabblad voor vogelringen. Een redelijk simpel formulier waarbij de gevonden ringen kunnen worden verzonden naar de ringdienst. Er is goed gekeken naar de elementen en alleen de essentiële informatie hoeft worden ingevuld om het verzenden zo makkelijk te houden.

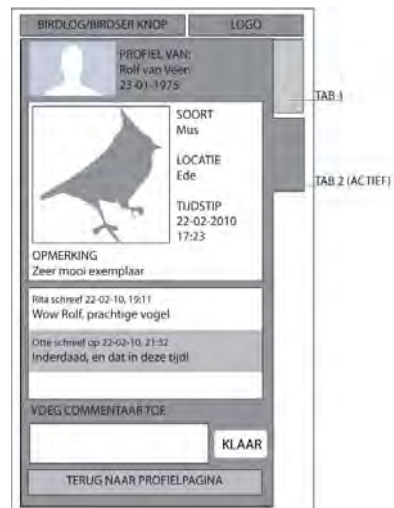
WIREFRAMES BIRDLOG - INSTELLINGEN



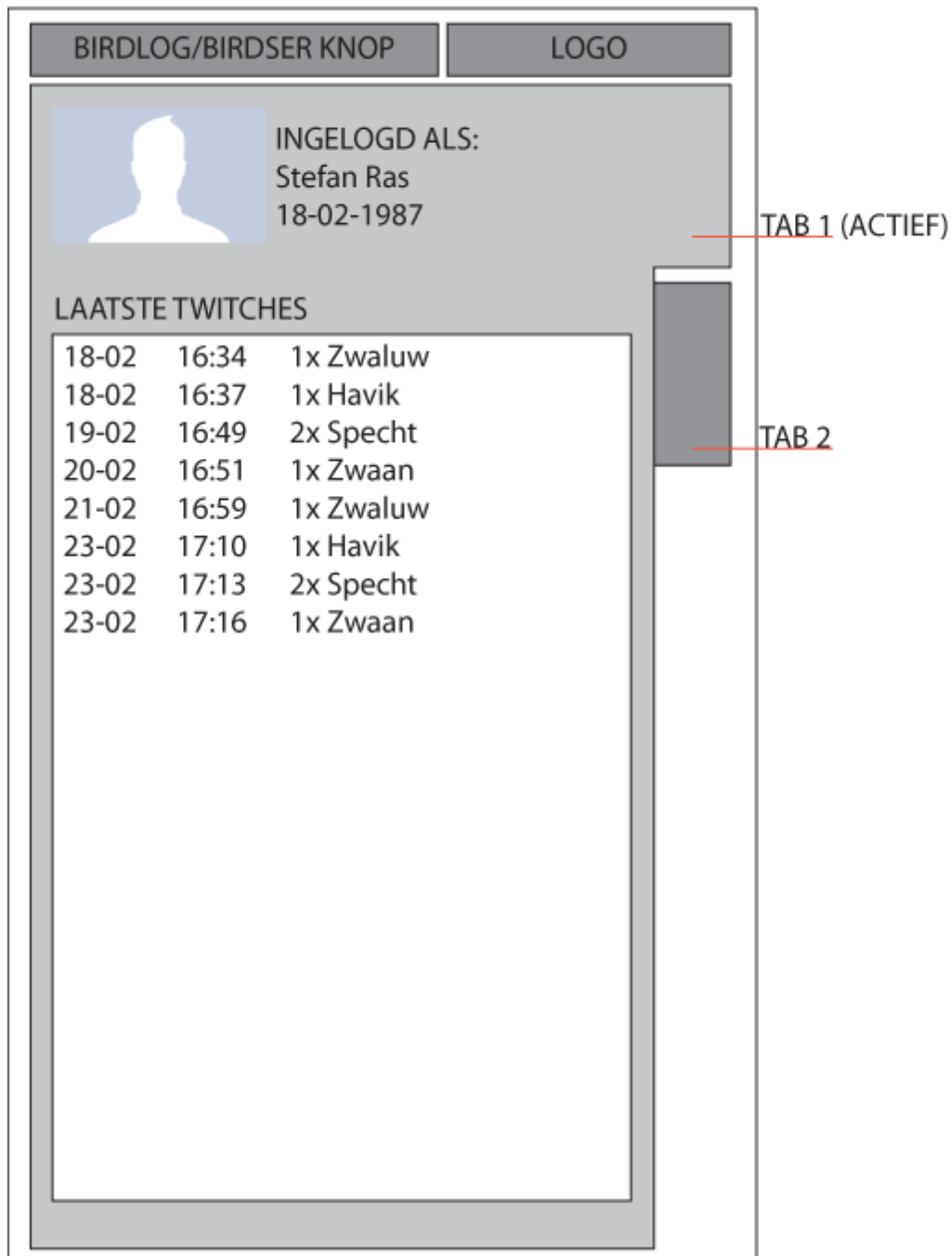
Hier kunnen wat instellingen worden ingesteld. Deze zullen zeer weinig nodig zijn, mogelijk voor de wat gevorderde gebruikers.

WIREFRAMES BIRDSEER

Op de volgende pagina's staan alle wireframes van de birdser. Bij elk wireframe is een beknopte uitleg geplaatst.



WIREFRAMES BIRDSER – PROFIEL



BIRDLOG/BIRDSER KNOP LOGO

INGELOGD ALS:
Stefan Ras
18-02-1987

TAB 1 (ACTIEF)

LAATSTE TWITCHES

18-02	16:34	1x Zwaluw
18-02	16:37	1x Havik
19-02	16:49	2x Specht
20-02	16:51	1x Zwaan
21-02	16:59	1x Zwaluw
23-02	17:10	1x Havik
23-02	17:13	2x Specht
23-02	17:16	1x Zwaan

TAB 2

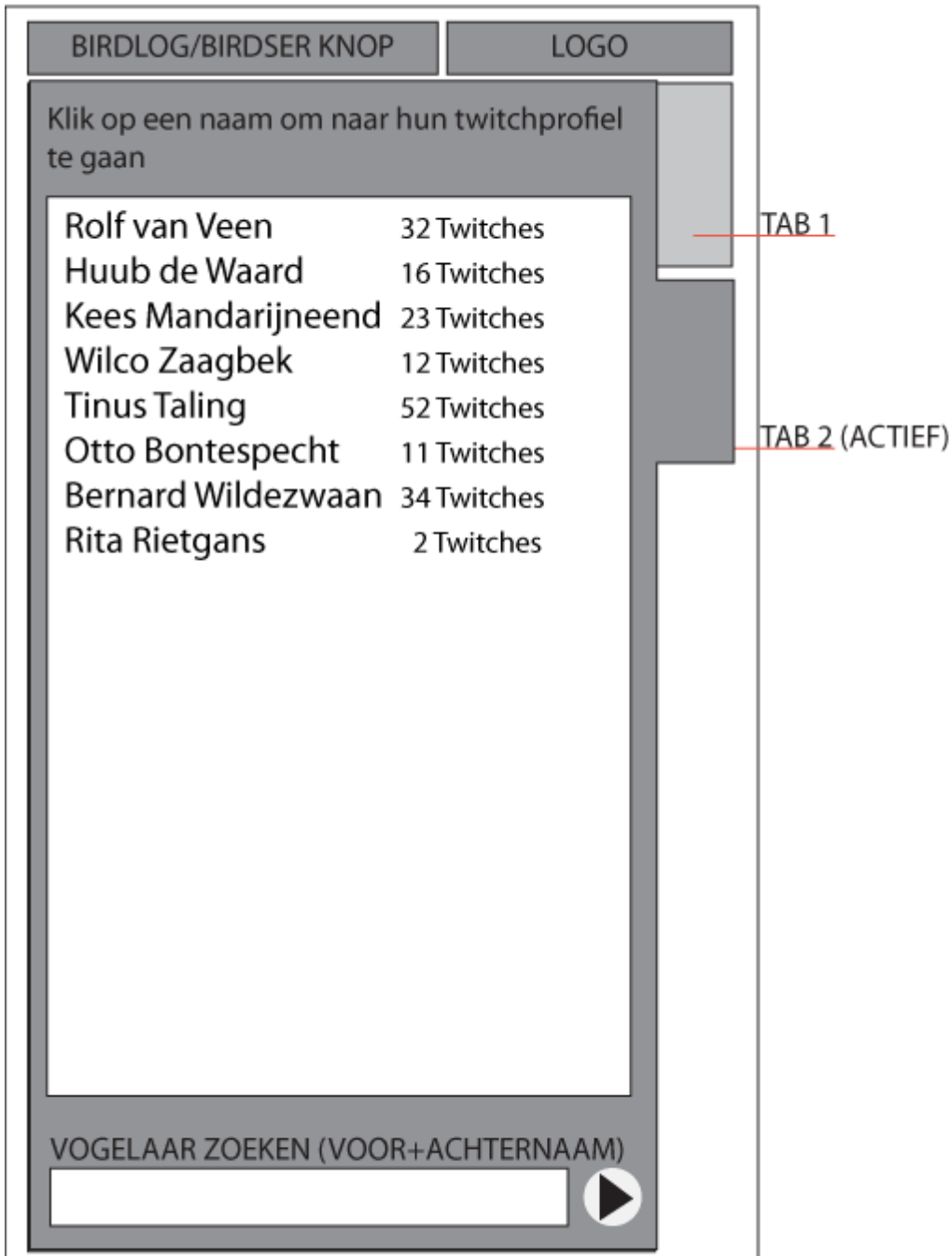
Dit is de profiel pagina van de gebruiker. Het laat heel simpel alle eigen twitches zien. Als hier op wordt geklikt komt het "Twitch-scherm".

WIREFRAMES BIRDSER – TWITCH

BIRDLOG/BIRDSER KNOP		LOGO
 PROFIEL VAN: Stefan Ras 18-02-1987		TAB 1 (ACTIEF)
	SOORT Mus	TAB
	LOCATIE Ede	
TIJDSTIP 22-02-2010 17:23		
OPMERKING Zeer mooi exemplaar		
Rita schreef 22-02-10, 19:11 Wow Stefan, prachtige vogel		
Otte schreef op 22-02-10, 21:32 Inderdaad, en dat in deze tijd!		
VOEG COMMENTAAR TOE		
<input type="text"/>		<input type="button" value="KLAAR"/>
<input type="button" value="TERUG NAAR PROFIELPAGINA"/>		

Op deze manier worden twitches weergegeven. Bovenin de gegevens van de profieleigenaar, daaronder een klein overzicht van vogel met foto en commentaar van vrienden. Als laatste kan commentaar toegevoegd worden (ook op de eigen gebruikerspagina). Voor alle gebruikers is deze pagina hetzelfde.

WIREFRAMES BIRDSEER – VRIENDEN



BIRDLOG/BIRDSEER KNOP LOGO

Klik op een naam om naar hun twitchprofiel te gaan

Rolf van Veen	32 Twitches
Huub de Waard	16 Twitches
Kees Mandarijneend	23 Twitches
Wilco Zaagbek	12 Twitches
Tinus Taling	52 Twitches
Otto Bontespecht	11 Twitches
Bernard Wildezwaan	34 Twitches
Rita Rietgans	2 Twitches

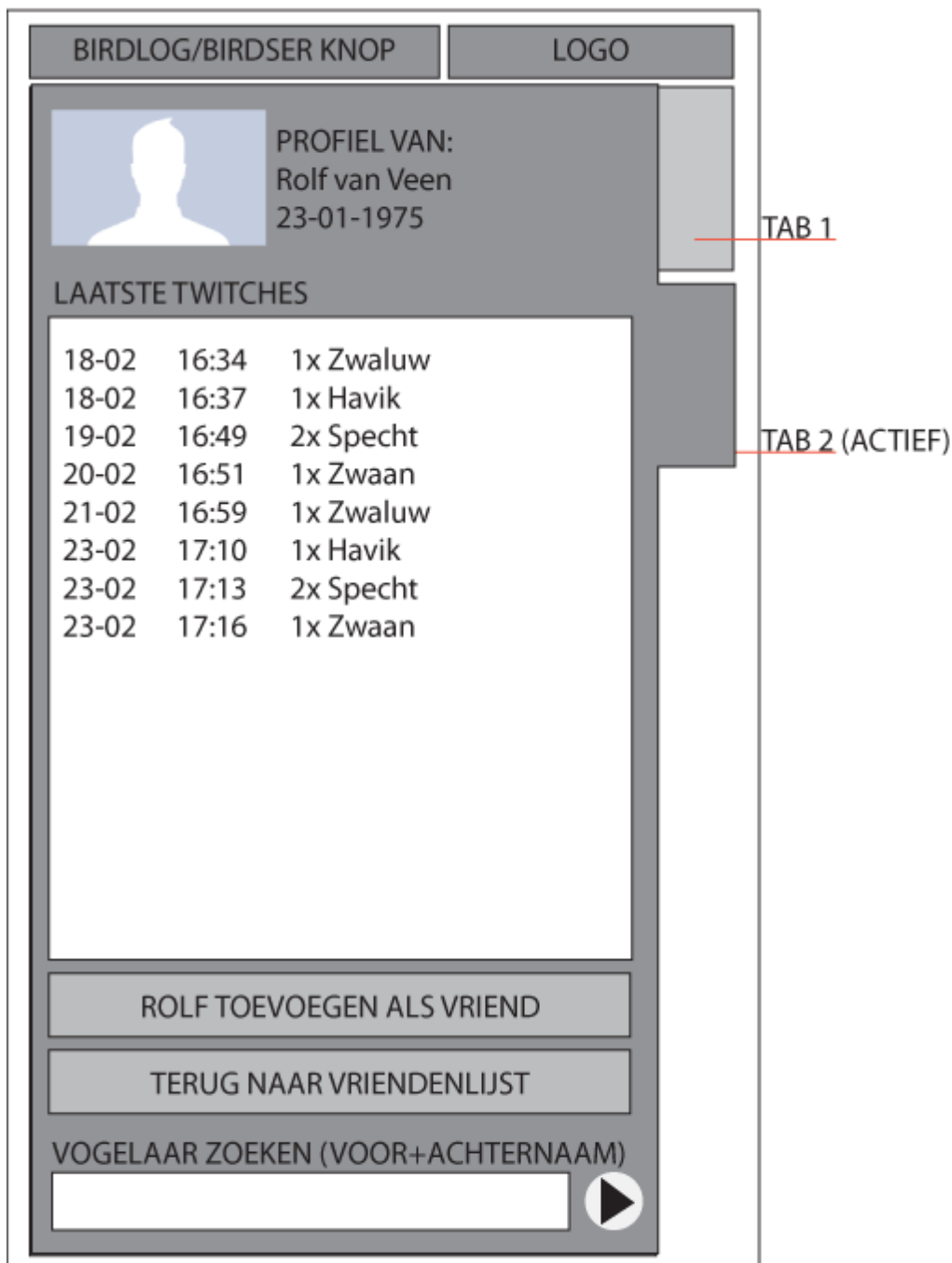
VOGELAAR ZOEKEN (VOOR+ACHTERNAAM)

TAB 1

TAB 2 (ACTIEF)

De tweede tab bevat het vriendenoverzicht met de hoeveelheid twitches die zij hebben gegevens. Door op de naam te klikken kan er naar de profielpagina worden gegaan. Deze ziet er voor zowel gebruiker als bezoeker hetzelfde uit.

WIREFRAMES BIRDSEER – VRIENDEN



The wireframe shows a user profile page with the following elements:

- Navigation:** 'BIRDLOG/BIRDSEER KNOP' and 'LOGO' at the top.
- Profile Info:** 'PROFIEL VAN: Rolf van Veen 23-01-1975' next to a placeholder profile picture.
- Section Header:** 'LAATSTE TWITCHES'.
- Table of Bird Sightings:**

18-02	16:34	1x Zwaluw
18-02	16:37	1x Havik
19-02	16:49	2x Specht
20-02	16:51	1x Zwaan
21-02	16:59	1x Zwaluw
23-02	17:10	1x Havik
23-02	17:13	2x Specht
23-02	17:16	1x Zwaan
- Buttons:** 'ROLF TOEVOEGEN ALS VRIEND' and 'TERUG NAAR VRIENDENLIJST'.
- Search:** 'VOGELAAR ZOEKEN (VOOR+ACHTERNAAM)' with a search input field and a play button icon.
- Annotations:** 'TAB 1' points to a grey bar on the right side, and 'TAB 2 (ACTIEF)' points to the active content area.

Dit is de profielpagina van een andere gebruiker. Het enige verschil tussen deze en de eigen gebruikerspagina is dat er nu twee knoppen bijstaan. De knop "Terug naar vriendelijst" blijft staan. De knop "Toevoegen als vriend" verschijnt alleen als de gebruiker nog niet als vriend staat vermeldt.

PERSONA'S

Op de volgende pagina's staan twee persona's met elk hun eigen scenario. Omdat de applicatie een zeer ruime doelgroep aanspreekt zijn er twee volledig uiteenlopende persona's gemaakt, waarbij er een redelijk jeugdige spotter is die actief is met internet terwijl de andere meer berust op pen en papier. Voor beide is een aanemelijk scenario geschreven die het verkrijgen en gebruiken van de applicatie beschrijft.

PERSONA: ROLF**Rolf van Veen** *“De digitale spotter”*

Leeftijd	35 jaar
Beroep	ICT beheerder
Woonplaats	Ede, Gelderland
Burgerstatus	Getrouwd
Kinderen	Geen
Hobbies	Vogelspotten, internet, koken

*“Spotten duurt een paar minuten,
de foto hou je voor altijd”*

Rolf is 35, getrouwd met Nadine en nog zonder kinderen. en al 6 jaar vogelspotter. Hij werkt 4 dagen per week bij een groot automatiseringsbureau en het liefste gaat hij op zijn vrije dag en soms in het weekend de natuur in. De interesse komt van zijn vader die het jarenlang gedaan heeft. Die is nu een jaartje ouder en niet meer zo mobiel, maar soms gaat hij nog wel eens mee.

Rolf is altijd gewapend met een verrekijker, een schetsblok en telefoon waarmee hij wel eens foto's maakt. s'Avonds zit hij vaak op internet. Niet alleen op de vogelsites, maar hij is wel lid van de grote forums waar hij geregeld zijn mening laat horen.

Wat hij steeds vaker doet nu hij een nieuwe Samsung heeft (“Da's een smarthphone, kan je superveel mee!” weet Rolf te vertellen) is foto's van de vogels schieten. Tekenen was toch al niet zijn sterkste kant. Meestal zet hij de foto's online op vogelaars.nl. Alleen vergeet hij het nog wel eens omdat hij natuurlijk eerst alles op de PC moet zetten, ordenen en nog eens op het forum zetten.

Samenvatting

- Rolf is 35, getrouwd en zonder kinderen.
- Enthousiast vogelspotter.
- Interesse in moderne technologie.

PERSONA: HUUB**Huub de Waard** *“De doorgewinterde tekenaar”*

Leeftijd	69 jaar
Beroep	Pensioen
Woonplaats	Hoogeveen, Drenthe
Burgerstatus	Getrouwd
Kinderen	3 kinderen (uitwonend)
Hobbies	Vogelspotten, houtbewerken en tuinieren

*“Beter één vogel voor de verrekijker
dan tien in je schetsboek”*

Huub is 69 en een spotter van de oude garde. Zijn kinderen zijn uit huis, maar zijn oudste zoon Robert, 31, heeft het spotten ook ontdekt en gaat vaak met zijn vader mee. Samen gaan ze dan in hun omgeving op zoek naar de trekroutes, houden statistieken bij en tekenen er lustig op los. Robbert gebruikt zijn digitale camera, Huub houdt het liever bij schetsen. In zijn bijna 30 jaar als vogelaar heeft al zoveel soorten gezien dat hij ze nog nauwelijks hoeft op te zoeken, zijn zoon gebruikt wel nog internet, of zijn vader, als referentie bron.

Moderne techniek is handig vind Huub, maar hij heeft er niet al teveel mee. Hij heeft wel zo'n camera telefoon, maar gebruikt hem nooit. “Te complex” vindt Huub; “misschien kan mijn zoon het eens voordoen, ik begin er niet aan”

Samenvatting

- Huub is 69, met pensioen en heeft veel vrije tijd.
- 30 jaar ervaring als vogelaar.
- Heeft niet veel op met moderne techniek.
- Neemt vaak zijn zoon Robert mee.

SCENARIO: ROLF

Vrijwel elke vrijdag gaat Rolf de natuur in. Hij woon in Ede, waar de natuur zeer omvangrijk is en van internet heeft al vele mooie locaties geplukt om langs te gaan. Nog die ochtend heeft hij van internet de applicatie “Birdlog” gedownload en geïnstalleerd op zijn Samsung smartphone. Tijd om te kijken wat het precies inhoud had hij niet, alleen zag hij dat je statistieken kon bijhouden en delen.

Aangekomen op de plek waar hij moest zijn start hij de applicatie maar eens op. “Mmm, ik moet een account aanmaken...” maar tot zijn opluchting hoeft hij alleen even een naam en wachtwoord in te toetsen, het systeem herkent blijkbaar automatisch een nieuwe gebruiker en meldt dat zijn “Profiel aangemaakt” is. Dat ging reuze makkelijk.

Het scherm gaat naar de Twitcher. Rolf grinnekt als hij de term leest. Een echte vakterm! Hij verwacht dat hij hier een tekening kan maken, maar hij merkt al gelijk op dat het voor foto's is. Even vergeten dat er een camera op zijn toestel zit.

Op dat moment ziet Rolf een zwaluw overgaan en schiet gelijk een foto. Gelukt! Nog best een aardige voor de eerste keer. De foto verschijnt gelijk in zijn beeld en hij merkt de 3 knopjes aan de zijkant op. De icoontjes geven hem wel een vaag idee, maar wat het precies is weet hij niet. Om uit te proberen drukt hij op de eerste; 3 gekleurde cirkels. Het programma vraagt om “Automatisch te kleuren?” en Rolf klikt op ja. De foto wordt iets mooier weergegeven. Het ziet er beter uit, zonder heel veel te veranderen. Nog even op de andere twee klikken “Bewegingsonscherpte verwijderen?” hoeft volgens Rolf niet, het ziet er goed uit zo. “Nota toevoegen” is niet helemaal duidelijk. Hij klikt het aan, en bemerkt dat je op het scherm een extra notitie kan toevoegen. Er verschijnt een 1 in beeld en hij kan hem slepen over het beeld. Er verschijnt ook gelijk een 1 in het schrijfvakje onderaan, waar hij op klikt. Het toetsenbord schuift naar boven en hij schrijft er de “Hurundindae”, de benaming voor zwaluw bij. Hij drukt op de upload knop en de melding dat de Twitch naar het profiel gestuurd is komt in beeld.

Nu nog eens bekijken hoe. Bovenaan staat birdser met daaronder “Profielviewer”, dus klikt Rolf daarop. Meteen ziet hij zijn eigen geplaatste twitch. Hij klikt erop en hij ziet de foto. In het tekstveld eronder voegt hij nog een tekst toe. Hij klikt nog even op het tabblad “Vrienden” en kijkt of zijn vriend Maarten het al gebruikt. Er wordt niets gevonden. Dus eerst maar even Maarten bellen zodat hij het ook gaat installeren...

SCENARIO: HUUB

Het weekend komt eraan en Huub en zijn zoon Robert maken zich klaar om de natuur in te gaan. Robert geeft zijn vader zijn nieuwe iPhone in handen. Hij legt even uit dat het een programmaatje is voor vogelaars. Huub vindt het er wel duidelijk uitzien voor zo'n modern apparaat en vraagt zich of het te gebruiken is vandaag. Aangezien ze van plan zijn te tellen had Robert al uitgevonden dat dit makkelijk kon, maar hij verteld aan zijn vader nog niet precies hoe het werkt. Hij is wel eens benieuwd hoe Huub met een echte telefoon omgaat.

Aangekomen op de heide waar ze gaan tellen geeft Robert de telefoon aan zijn vader. "Hier kan je mee tellen". Huub wilt het toch wel eens gebruiken. Als snel zien ze een havik en tot Robert's verbazing ziet hij zijn vader het invullen. Hij merkt zelfs nog op dat je ook aantallen kan invullen.

Na 4 vogels heeft Huub gezien dat de tijd ook wordt genoteerd, en de grafiek eronder vind hij best handig.

Tussendoor had Robert nog twee keer een Twitch gemaakt van een vogel. Aan het eind van de dag laat hij zijn vader dit nog zien. Hij ziet dat een andere vogelaar, Pieter, een vriend van Robert, al gereageerd heeft op 1 van hun Twitch.

Huub is enthousiast; hij vind het nog best makkelijk te bedienen...maar jammer dat die apparaten zo duur zijn, is er geen goedkopere variant? Robert gaat eens op zoek naar een goedkope smarthphone, ook zijn vader moet er maar eens aan geloven...

VISUELE SCHERMONTWERPEN

Birdlog Scherm 1 – Inloggen

Het eerste scherm betreft het inloggen. De applicatie ligt er nu achter, met een transparant vlak erover om duidelijk aan te geven dat deze stap eerst moet doorlopen.

Het keyboard komt naar boven en met behulp van touch of de [ENTER] toets kunnen de gegevens worden ingelogd.

Om te schakelen naar numeriek (voor geboortedatum) kan de gebruiker op [.?123] klikken. Het verspringt niet automatisch om verwarring te voorkomen.



VISUELE SCHERMONTWERPEN

Birdlog Scherm 2 – Inloggen

De vervolgstap van het inloggen na het drukken op [KLAAR] in het vorige scherm.

De melding verschijnt dat er 10 seconden zijn om een foto te maken. Dit gaat automatisch. Als de gebruiker niet tevreden is kan er een [NIEUWE FOTO] worden gemaakt. Als alles in orde is kan er op [KLAAR!] worden gedrukt. Het profiel wordt automatisch aangemaakt en de applicatie kan worden gebruikt.

Voor de gebruiksvriendelijkheid kan het aftellen eventueel visueel worden gemaakt door daadwerkelijk af te tellen in het scherm, of met behulp van een geluid.



VISUELE SCHERMONTWERPEN

Birdlog Scherm 3 – Twitch

De eerste blik in de applicatie. Bovenin de knop om te wisselen van Birdser naar Birdlog (hij staat nu duidelijk op Birdlog), rechts de tabs van de verschillende functies.

Er is zojuist een foto gemaakt van een vogel. Deze foto wordt met de softkeys gemaakt van het toestel. Bij dit model zit deze aan de zijkant, hier niet zichtbaar.

Linksboven in de afbeelding zijn de verschillende bewerkingsopties zichtbaar.

Als de gebruiker in het notatieveld klikt verdwijnt de tekst [Tik om tekst toe te voegen] en verschijnt het keyboard (zie volgende pagina)



VISUELE SCHERMONTWERPEN

Birdlog Scherm 4 – Twitch notities

Hier heeft de gebruiker de [NOTITIE] knop aangeklikt, waarna in het scherm een notitie kan worden toegevoegd. Deze kan worden verslept middels drag & drop, of gewoon worden verwijderd als hij wordt aangetikt. Een pop up vraagt dan om bevestiging (zie inzet).

In het notitie veld verschijnt nu een corresponderend getal. Zodra hier opgeklikt wordt kan er tekst worden toegevoegd.



VISUELE SCHERMONTWERPEN

Birdlog Scherm 5 – Twitch typen

Het tekst toevoegen gaat in deze stap. De afbeelding wordt verkleind naar linksboven, dit gaat geanimeerd met een 'warp-effect'. Rechts verschijnt dan de automatische meta data door de klok en GPS van het toestel opgevraagd.

Nu kan de gebruiker simpelweg typen in het venster met het toetsenbord. Hij kan op [KLAAR] drukken om terug te gaan naar het vorige scherm, of gelijk op [UPLOAD] klikken.

Als dit gebeurd wordt er geen confirmatie gevraagd, maar verschijnt er een popup met status venster wat geannuleerd kan worden. Zie de inzet hieronder.



VISUELE SCHERMONTWERPEN

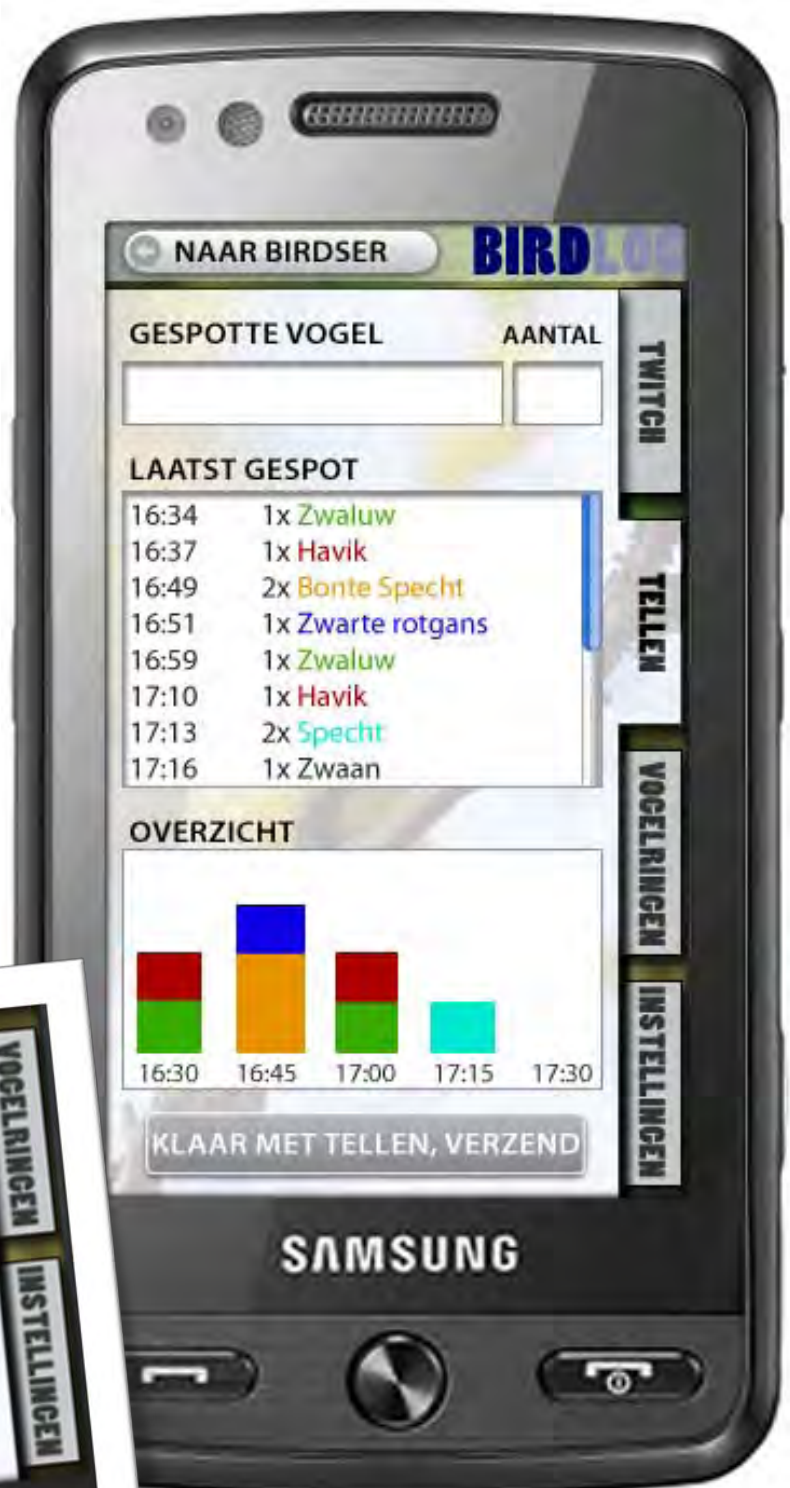
Birdlog Scherm 6 – Tellen

Het tellen bevat bovenaan het invoerveld voor de gespote vogel. Als hierop geklikt wordt verschijnt het keyboard weer, zie inzet.

Daaronder de lijst met laatst gepotte vogels.

Als laatste een overzicht in de vorm van een grafiek.

Zodra



VISUELE SCHERMONTWERPEN

Birdlog Scherm 7 – Vogelringen

Het vogelringen is een redelijk makkelijk formulier. Het enige wat de gebruiker hoeft te doen is het invullen van gegevens met behulp van het keyboard, en op [VERSTUUR RAPPORTAGE] klikken. Hetzelfde pop-up als op de vorige pagina verschijnt dan.



NAAR BIRDSEER **BIRDLOG**

SOORT VOGEL

WAAR GEVONDEN?

TOESTAND VOGEL?

- Levend
- Gewond
- Overleden

OPMERKINGEN

RINGNUMMER

*Indien nodig kan Ringendienst
Aviornis contact opnemen.*

VERSTUUR RAPPORTAGE

TWITCH

TELLEN

VOGELRINGEN

INSTELLINGEN

SAMSUNG

VISUELE SCHERMONTWERPEN

Birdlog Scherm 8 – Instellingen

De eerste blik in de applicatie. Bovenin de knop om te wisselen van Birdser naar Birdlog (hij staat nu duidelijk op Birdlog), rechts de tabs van de verschillende functies.

Er is zojuist een foto gemaakt van een vogel. Deze foto wordt met de softkeys gemaakt van het toestel. Bij dit model zit deze aan de zijkant, hier niet zichtbaar.

Linksboven in de afbeelding zijn de verschillende bewerkingsopties zichtbaar.

Als de gebruiker in het notatieveld klikt verdwijnt de tekst [Tik om tekst toe te voegen] en verschijnt het keyboard (zie volgende pagina)



VISUELE SCHERMONTWERPEN

Birdser Scherm 1 - Profiel

Dit is de profielpagina van de gebruiker. Hierop staan de gegevens; een pasfoto, naam en geboortedatum ter validatie.

Er onder een lijst van alle twitches waarop geklikt kan worden. Hierna komt het volgende scherm.



VISUELE SCHERMONTWERPEN

Birdser Scherm 2 - Profiel

Dit scherm laat een unieke twitch zien. De gemaakt afbeelding, informatie en de reacties van andere gebruiker.

Onderaan staat het vak om zelf commentaar in te vullen.

Als hierop geklikt wordt komt het keyboard weer tevoorschijn.



VISUELE SCHERMONTWERPEN

Birdser Scherm 3 - Profiel

De tweede tab “Vrienden” bevat de lijst van mensen die als vriend door de gebruiker zijn toegevoegd, met daarachter hun twitches.

Onderaan kunnen er andere gebruikers worden gezocht.



VISUELE SCHERMONTWERPEN

Birdser Scherm 4 - Profiel

Klikt de gebruiker op een naam/profiel verschijnt dit scherm.

Op de verschillende twitches kan worden geklikt, het scherm als op pagina 42 verschijnt dan weer. Deze ziet er dus hetzelfde uit voor zowel gebruiker als bezoeker, alleen in een ander tabblad.

De knop [TOEVOEGEN ALS VRIEND] staat er alleen als de gebruiker nog geen vriend is van de gebruiker.

Ook hier is het mogelijk om te zoeken.



CONCLUSIE

Conclusie

Dit concept bevat een laagdrempelige applicatie om het uitwisselen van gespotte vogels te vermakkelijken. Het uitgangspunt was om alles zeer makkelijk te houden zonder al te veel onnodige stappen. Grote gedeeltes van de applicatie worden dan ook automatisch uitgevoerd, en het gehele log systeem is niet veel ingewikkelder gemaakt dan wat ik nodig hebt geacht.

Bij alle keuzes is gekeken naar de doelgroep en gebruik gemaakt van de persona's (die ook weer zijn afgeleid uit onderzoek naar de doelgroep) en bedacht of deze keuzes ook daadwerkelijk invloed hadden op het gebruikersgemak van de eindgebruiker.

Door de samenwerking met bekende vogeldiensten is het aanbieden en verspreiden van de applicatie makkelijk. De hoofdfunctie is uiteraard het twitchen, maar de extra functies als het ring rapporteren maken het voor gebruikers aantrekkelijker om te gebruiken.