

Energie console

Bij de uitwerking komen twee onderdelen kijken. Allereerst zal binnen het huis een console worden geplaatst, een touchscreen ter grootte van ongeveer een A4. Hierop kunnen gegevens worden uitgelezen met betrekking tot het energieverbruik in huis.

De andere kant bestaat uit een webportal waar alle instellingen kunnen worden geraadpleegd en worden aangepast.

Console

De console is een scherm van 800x600 pixels, touchscreen en gebruikt om informatie uit te lezen. De informatie hierop weergegeven is te wijzigen via de portal, de console heeft dit niet. Belangrijkste bij de console is het geven van feedback hoe goed er wordt omgegaan met de energie en of er mogelijkheden zijn om het verbruik aan te passen, wat in de vorm van een soort tips kan gebeuren. Per kamer kan er gekeken worden wat het verbruik is van de aanwezige zware apparaten, dit zijn de apparaten die het meeste energie gebruiken en ook vast staan, dus niet zoals een verplaatsbare stofzuiger of elektrische kachel.

Ook wordt hier de opbrengst van de opwekapparatuur, de zonnepanelen en windmolen, weergegeven.

Webportal

Hier gebeurt voornamelijk het instellingen van de apparatuur in het huis, deze worden daarna vanzelf opgepikt en weergegeven in de console in het huis. Het belangrijkste hierbij is dat hier kan worden ingesteld wat er gebruikt wordt en in welke kamer dit zich bevindt. De kamers worden hierbij als categorieën gebruikt om het zoeken te bemakkelijken. Gebruikers kunnen diverse apparaten, de grote stroomgebruikers, indelen in deze kamers. Door middel van een simpel drag & drop systeem kunnen de apparaten in de kamers worden gezet. Deze informatie wordt in de console weergegeven.

De webportal bevat ook de uitgebreidere statistieken zoals een week/maand overzicht en vergelijkingsmateriaal ten opzichte van andere gebruikers.